WITH PHONE

With Phone 說明書

公開測試版 0.9.2 ・ 2026年11月

With Phone 是在 VRChat 中使用的智慧型手機造型溝通工具。本說明書將介紹安裝步驟、各項功能的使用方式，以及遇到問題時的處理方法。

- 使用條款・隱私權政策・安全措施：https://withphone.alive02.com/
- 聯絡我們：support@alive02.com

1. 執行環境

項目	內容
VRChat	PC 版（Windows 10 / 11）。無法在 Quest 單機上執行
遊玩方式	同時支援 VR 與桌面模式。桌面模式可透過筆模式以滑鼠操作
Unity	2022.3
必要工具	Modular Avatar
VRChat 的設定	請啟用 OSC
語音通話	Microsoft Edge 或 Google Chrome
登入	Discord 或 Google 帳號
VR 螢幕（選用）	SteamVR。將 Nyarcadia 等內容顯示在 VR 螢幕上時使用

同步參數用量：一般版約 49 bit，輕量版約 25 bit（VRChat 的上限為 256 bit）。

2. 內含檔案

檔案	內容
WithPhone.unitypackage	放入角色中的 With Phone 本體。內含一般版（WithPhone.prefab）與輕量版（WithPhone_軽量版.prefab）
WithPhone 資料夾	在 PC 上執行的連動軟體「WithPhone.exe」，以及執行所需的檔案
說明書（PDF）	即本說明書。提供日本語・English・한국어・简体中文・繁體中文

VRChat 的角色無法直接與外部網路通訊。WithPhone.exe 負責在 VRChat（OSC）與 With Phone 伺服器之間進行連接。

3. 安裝步驟

3-1. 放入角色（Unity）

1. 確認角色的專案中已安裝 Modular Avatar。
2. 將 WithPhone.unitypackage 匯入專案。
3. 從 Assets/VRCPhone 中選擇一個 prefab，放在階層（Hierarchy）中角色的正下方。
   - WithPhone.prefab：一般版
   - WithPhone_軽量版.prefab：輕量版（請參閱「4. 關於輕量版」）
4. 視需要調整手持位置等設定（請參閱「13. 在 Unity 中調整」）。
5. 依照平常的方式上傳。

> 由於使用了大量自訂著色器，第一次匯入及第一次上傳時，著色器的準備可能需要數分鐘。從第二次起會變快。

3-2. 啟動 WithPhone.exe

1. 將下載的 zip 解壓縮到任意位置。請勿在 zip 開啟的狀態下直接啟動。
2. 啟動解壓縮後資料夾內「WithPhone」資料夾中的 WithPhone.exe。
3. 第一次啟動時，瀏覽器會開啟登入頁面。請使用 Discord 或 Google 登入（下次起不需要再登入）。
4. With Phone 視窗顯示「等待 VRChat」即表示準備完成。

在 VRChat 遊玩期間，請保持 With Phone 視窗開啟（可以最小化）。關閉視窗時 With Phone 也會結束。

> 若出現 Windows 的「Windows 已保護您的電腦」，請閱讀「15. 關於 WithPhone.exe 的安全性」。

3-3. 在 VRChat 中啟用 OSC（僅第一次）

1. 開啟動作選單 → Options → OSC → 將 Enabled 開啟。

2. 確認 VRChat 已設定為輸出紀錄檔（請參閱「14. 關於 VRChat 的紀錄檔」）。若維持初始設定則不需要變更。

更換為新版本時，WithPhone.exe 也會自動重新建立角色的 OSC 設定檔。若顯示異常，請在動作選單 → Options → OSC 中按一次「Reset Config」。

3-4. 拿出 With Phone

在動作選單 → WithPhone 中選擇「Hold in Left Hand」（或「Fix in Front」）。動作選單的項目名稱只提供英文或日文（在 Unity Inspector 最上方的「Language」中選擇），本說明書以英文名稱標示，並在括號內附上日文名稱。

4. 關於輕量版

我們為同步參數空間不足的角色準備了輕量版（WithPhone_軽量版.prefab）。

- 同步參數：一般版 約 49 bit / 輕量版 約 25 bit
- 唯一的差別是周圍的人看不到貓型夥伴。貓型夥伴在自己的畫面中會與一般版一樣行動，也可以使用貓咪相機和 Cocotto Tail。
- 一般版與輕量版請只擇一放在角色上。

5. 更換為新版本

1. 直接匯入新的 WithPhone.unitypackage 覆蓋即可。不需要刪除已放在角色上的 WithPhone，在 Inspector 中調整過的數值也會保留。
2. 重新上傳角色。
3. 解壓縮新的 zip，並使用新的 WithPhone.exe。照片位於舊資料夾的「photo」中，貓咪聊天擴充包位於舊資料夾的「llm」「stt」中。請視需要移到新資料夾。

即使刪除角色上的 WithPhone 後重新放置，在 Inspector 中調整過的數值也會自動恢復（每個角色的設定備份會儲存在專案的 UserSettings/WithPhone 中）。

新版本公開時，Unity 會每天通知一次。也可以從 Tools → With Phone 確認，並開啟 BOOTH 頁面。

6. 基本操作

持握方式與操作

- VR：用左手拿著 With Phone，以右手食指觸碰畫面操作。固定在面前時，也可以用左手食指按。
- 桌面模式：在 VRChat 中按 Alt+F 即可進入筆模式，使用滑鼠操作（請參閱「12. 桌面模式的操作（筆模式）」）。

電源與展開

長按本體握桿上方的發光按鈕 1 秒即可開機。再次長按即可關機。短按則可切換畫面的展開與收起。

主畫面

應用程式橫向排列，按下即可開啟。按本體握桿時鐘下方的圓環（主頁鍵）可回到主畫面。

應用程式	內容
訊息	與好友聊天、群組、語音通話
貓咪相機	以貓型夥伴的視角拍照
畫面分享	讓對方看到自己的畫面
Cocotto Tail	養育貓型夥伴、釣魚、聊天、Nyarcadia
設定	語言、音量、麥克風、喇叭等
鬧鐘	設定時間響鈴
隨機通話	與正在使用 With Phone 的人隨機通話
瀏覽器・SNS・即時翻譯	預計於正式版提供的功能（附有鎖頭圖示）

歷程（任務環）

從畫面下方中央向上滑動，開啟中的應用程式卡片會在自己周圍排成一圈。左右滑動可旋轉圓環，按下卡片可開啟該應用程式，將卡片向上滑動可關閉該應用程式。

螢幕右側的按鈕

按鈕	內容
下（名牌）	隱藏・顯示 VRChat 的名牌（與 VRChat 的 Ctrl+N 相同）
中央（貓）	將貓型夥伴叫回手邊，並在「跟隨」與「在邊框上休息」之間切換貓的行動方式
上（重新傳送）	畫面或頭像顯示異常時，重新傳送所有顯示內容

動作選單（WithPhone 之中）

項目	內容
Hold in Left Hand（左手に持つ）	用左手拿著 With Phone
Fix in Front（目の前に固定）	將 With Phone 顯示在臉前方，並固定在該位置
Open（展開）	展開・收起畫面（與本體按鈕相同）
Friend Exchange（友だち交換）	讓兩支 With Phone 互相碰觸來交換好友
Extend Left Arm（左腕を伸ばす）	（桌面模式）將左手臂伸到胸前。交換好友時使用
Pen Mode Zoom（ペンモードの倍率）	（桌面模式）筆模式小視窗的大小
Pen Mode [Desktop]（ペンモード）	（桌面模式）以滑鼠操作 With Phone
Silent Mode（マナーモード）	不播放通知音・來電鈴聲
Grab Mode（掴むモード）	（VR）可以用左手抓住並移動固定在面前的 With Phone
Pointer / Left-Handed Pointer（ポインター / 左利きポインター）	（VR）以手部射出的光線和扳機鍵，從遠處操作
Phone Size（スマホの大きさ）	With Phone 的大小（0% = 標準 ～ 100% = 5 倍）
猫の大きさ	貓型夥伴的大小（1～3 倍）

設定

項目	內容
Language	日本語 / English / 한국어 / 简体中文 / 繁體中文
音量	With Phone 的聲音（開機音・通知・來電・鬧鐘等）的大小。只對自己有效
麥克風設定	語音通話使用的麥克風。使用變聲器時，請選擇其輸出端（虛擬音訊線）
喇叭	播放語音通話對方聲音的裝置
筆的靈敏度	（桌面模式）筆模式中筆尖的移動速度

變更 Unity Inspector 最上方的「Language」，Inspector 與動作選單的顯示也會隨之切換（日文 / 英文）。

7. 訊息

好友・聊天

- 左側選單包含好友（好友清單）・聊天（有往來的對象與群組）・設定。

- 按下好友會浮現個人資料。按對話框圖示開始聊天，按話筒圖示開始語音通話。
- 頭像右下角的圓點，綠色代表上線，橘色代表忙碌，灰色代表離線。
- 對方正在輸入文字時，對話的最下方會顯示「正在輸入」。
- 關閉 WithPhone.exe 期間收到的訊息，會在啟動時以未讀數量顯示在主畫面與聊天中。
- 使用未安裝 With Phone 的角色時，也會在畫面右下角的小視窗（VR 中為 SteamVR 的通知）通知訊息（With Phone 視窗中的「其他角色也通知」）。

新增好友

- 將訊息設定中自己的「好友代碼」告訴對方，並在「新增好友」中輸入對方的代碼。
- 或者，兩人都開啟動作選單的「Friend Exchange」，讓 With Phone 本體的握桿互相碰觸。
- 對於同一群組的成員，可以從群組中送出好友申請。

自己的個人資料

可在訊息的設定中變更名字・個人簽名・頭像・狀態（上線 / 忙碌）。開啟「顯示所在世界」後，好友就能看到你目前所在的世界（初始設定為關閉）。

官方帳號

營運方的官方帳號（//Alive: 02;）一開始就在好友清單中，用於發布營運方的通知。

8. 群組

可以在聊天中與好友建立群組。

- 成員最多 20 人，群組通話最多 6 人。
- 群組的名稱與圖片，任何成員都可以變更。任何成員也都可以新增成員。
- 建立群組的人（擁有者）可以移除成員以及解散群組。移除成員時，請長按移出按鈕。
- 解散後，群組的訊息與紀錄將全部刪除。
- 群組通話中，已靜音成員的頭像右下角會顯示靜音標記。
- 使用舊版 With Phone 的人無法加入群組。請對方更換為新版本。

9. 語音通話

與好友通話

按下好友個人資料中的話筒圖示即可呼叫對方。對方按下接聽後即可接通。

- 可以用通話畫面中的音量條調整對方聲音的大小（0～200%）。
- 按靜音按鈕可以關閉自己的麥克風。
- 收起通話畫面後，本體上方會浮現通話中的標籤。按下即可回到通話畫面。
- 通話期間，PC 中會有一個 Edge 或 Chrome 的小型通話用視窗在不顯示的狀態下運作。

隨機通話

開啟主畫面的「隨機通話」並按下大按鈕，就會隨機與同樣正在尋找對象的 With Phone 使用者接通。

- 可以從 全世界 / JP / KR / EN / CN 中選擇對方的語言。只會與雙方希望相符的對象接通。
- 對方只會看到你在 With Phone 中的名字。

關於語音的中繼

語音會經過加密，並透過中繼設備傳送，因此對方不會得知使用者的 IP 位址。營運方不會錄下通話內容。

10. 畫面分享

從主畫面的「畫面分享」選擇要讓誰看到自己 With Phone 的畫面。

- 選擇同一個房間（instance）中的好友來分享
- 分享給同一個房間中所有 With Phone 使用者

你的畫面會浮現在觀看者的 With Phone 上方。同一個房間中最多可同時有 7 人分享，每人最多可同時觀看 4 人的畫面。

> 分享期間，畫面上顯示的內容（訊息等）對方也看得到。不想讓人看到的畫面，請先停止分享。

11. 貓型夥伴・Cocotto Tail・Nyarcadia

貓型夥伴

開機後，貓型夥伴會從量子粒子中誕生。牠會在 With Phone 上休息，或在空中飛舞。用指尖戳牠（桌面模式中以筆尖點擊），牠會很開心。

貓咪相機

開啟主畫面的「貓咪相機」後，貓型夥伴會拿起相機。With Phone 的畫面就是觀景窗。

- 用左下的搖桿前後左右移動、用 ▲▼ 上下移動，拖曳景色可改變方向，用滑鼠滾輪縮放。
- 桌面模式中，可用 WASD 移動、Space / C 上下移動、Shift 加速。
- 白色圓圈是快門。也可以使用計時器（OFF / 3 / 5 / 10 秒）與直式照片。
- 照片會以 PNG 格式儲存在 WithPhone.exe 旁邊的「photo」資料夾中。

> 若開啟臉部鏡像（Face Mirror），照片中會拍到臉部鏡像。拍攝前請先關閉。

Cocotto Tail（養育貓型夥伴）

為貓型夥伴取名字，一起生活的應用程式。

功能	內容
親密度	透過照顧和玩耍提升，依等級（1～10）解鎖功能與換裝
飯飯・點心	餵食後，本體的貓型夥伴會實際做出吃東西的動作
釣魚	拋竿 → 有魚上鉤時點擊 → 長按收線。釣到的魚會隨釣竿和魚餌而不同。釣到的魚可以當作飯飯或拿去賣
商店	用釣魚或遊戲存下的金幣購買釣竿・魚餌・食物・換裝。也可以賣魚
換裝	可以為貓型夥伴戴上緞帶・項圈・圍巾・帽子等。周圍的人也看得到
今日獎勵	每天開啟就能以 7 天為一個週期領取獎勵
出門	讓兩人的 With Phone 互相碰觸，貓咪們就會一起玩
聊天	可以用文字或語音和貓型夥伴聊天（請參閱下方的「聊天」）

肚子餓或寂寞的時候，貓型夥伴會透過通知告訴你。

聊天（貓咪聊天擴充包）

這是用文字或語音與貓型夥伴對話的功能。由於使用在 PC 中執行的小型語言模型（LLM）與語音辨識（Whisper），第一次使用時需要下載「貓咪聊天擴充包」。可以在啟動 WithPhone.exe 時，或從 Cocotto Tail → 聊天 安裝。

語言	下載大小
日本語	約 1.4GB
English / 한국어 / 简体中文 / 繁體中文	約 1.3GB

- 你說的話、聲音、貓記住的事情，只會儲存在 PC 中，不會傳送給營運方。
- 開啟「用語音聊天」後，可以用麥克風對貓說話。也可以用 Alt+T 切換。
- 貓的回覆會顯示在畫面右下角，以及貓頭上的對話框中。
- 可以從「記得的事」確認或刪除貓的記憶。
- 已安裝的擴充包，可以從 With Phone 視窗的「擴充包」中逐一刪除。

Nyarcadia（卡牌對戰）

在 Cocotto Tail → 玩耍 → Nyarcadia 中遊玩的卡牌對戰遊戲。

遊玩方式	內容
單人遊玩	與 CPU 對戰
線上對戰	與等級分（從 1500 開始）相近的對手對戰。參加費與勝利獎勵使用金幣
與好友對戰	傳送邀請訊息給好友進行對戰
牌組	從 28 張卡牌中選擇 20 張，並從 5 種喵之奧義（必殺技）中選擇 2 種。牌組會儲存在帳號中

- 在桌面模式的筆模式中，遊戲盤面會疊加顯示在畫面上。
- 在 VR 中，會顯示在 SteamVR 的面板上。用扳機鍵按下，用握把鍵抓住移動，拖曳角落可改變大小。未使用 SteamVR 時，會顯示在 With Phone 的螢幕上。
- 盤面右上角的「–」為最小化，「×」為關閉。最小化期間對戰仍會繼續。
- 在標題畫面的「設定」中，可以變更音量與語言。

12. 桌面模式的操作（筆模式）

在 VRChat 中按 Alt+F 即可進入筆模式。畫面上會顯示映出 With Phone 的小視窗，可以用滑鼠移動筆尖進行操作。

- 點擊即為按下，按住移動即可滑動或捲動。
- 筆模式中也可以用 WASD 移動。
- 按 Alt+F・右鍵・Esc 可結束筆模式。
- 小視窗的大小可在動作選單的「Pen Mode Zoom」中變更，筆尖的速度可在設定的「筆的靈敏度」中變更。

鍵盤

- 中文使用者請使用英文字母（QWERTY）鍵盤。中文字請使用 PC 的輸入法（IME）輸入：在 With Phone 鍵盤開啟的期間，可以直接用 PC 的鍵盤輸入（Enter 送出，Shift+Enter 換行）。
- 鍵盤也可以切換為假名（滑動輸入）、羅馬拼音輸入、數字・符號。韓文會使用兩排式（2-beolsik）鍵盤。
- 輸入日文假名時，鍵盤上方會顯示漢字候選字。轉換由 PC 中的 Microsoft IME 進行，輸入的文字不會傳送到 PC 外部。

13. 在 Unity 中調整（Inspector）

選擇放在角色上的 WithPhone，Inspector 中就會顯示設定。由於每個角色的體型不同，若不合適請在這裡調整。Inspector 的顯示語言只有日文與英文。

項目	內容
Language	Inspector 與動作選單的語言
Left-hand WithPhone position（左手の WithPhone の位置）	「Hold in Left Hand」時的位置與方向
Left hand（左手の調整）	用左手食指按時的判定位置（指尖的長度・上下）
Right hand（右手の調整）	右手食指的判定，以及筆模式中的放置位置・右手臂的彎曲方式
Fixed-in-front position（目の前に固定の位置）	「Fix in Front」時的位置
Notification orb（通知の光る玉）	通知發光球的位置

調整期間會暫時移動角色的骨骼。結束調整後會恢復原狀。進行更換服裝等其他作業前，請先結束調整。

14. 關於 VRChat 的紀錄檔

WithPhone.exe 會讀取 VRChat 寫入 PC 的紀錄檔案（log），以判斷目前所在的世界與房間，以及是 VR 還是桌面模式。

- 使用紀錄檔的功能：交換好友、畫面分享、顯示所在世界、主畫面的目前位置顯示、VR 與桌面模式的切換
- 只會讀取進入世界時的那一行（世界名稱與房間編號），以及判斷 VR 或桌面模式的那一行。
- 房間編號在傳送到伺服器之前，會轉換成無法還原的形式（雜湊）。
- 只有在設定中的「顯示所在世界」開啟時，才會將世界名稱傳送到伺服器。

VRChat 預設會輸出紀錄檔。若 VRChat 設定（Settings → Debug）中的 Logging 為關閉，請開啟後重新啟動 VRChat。

15. 關於 WithPhone.exe 的安全性（請務必閱讀）

WithPhone.exe 由個人開發，目前尚未進行程式碼簽署（證明發行者的數位簽章）。因此 Windows 或防毒軟體可能會顯示警告。

出現「Windows 已保護您的電腦」時

按「其他資訊」→「仍要執行」即可啟動。若有疑慮，請先用下方的方法確認檔案後再啟動。

確認檔案是否為正版

- 上傳到 VirusTotal（https://www.virustotal.com/），即可一次以多款防毒軟體進行檢查。
- 可以將檔案的指紋（SHA-256）與 BOOTH 頁面上記載的數值比對。請在 WithPhone.exe 所在的資料夾中開啟 PowerShell，執行 `Get-FileHash .\WithPhone.exe`。
- 本軟體只透過 BOOTH 頁面發布。請勿使用在其他地方發布的 WithPhone.exe。

被防毒軟體阻擋時

請將其從偵測對象中排除。如果可以，請聯絡客服（support@alive02.com）。我們會將其視為誤判，回報給防毒軟體公司。

WithPhone.exe 會做的事

- 透過 VRChat 的 OSC（僅限這台 PC 內部）與角色上的 With Phone 交換數值。
- 與 With Phone 伺服器（https://withphone.alive02.com）進行加密通訊，傳送訊息・通話・畫面分享。
- 為了顯示 With Phone 視窗與筆模式，會執行輔助程式（helper.ps1，以可閱讀內容的形式放在同一個資料夾中）。
- 只在筆模式期間接收 Alt+F 與滑鼠的移動。Alt+T（用語音聊天）只在 VRChat 位於最前方時接收。
- 只在 With Phone 鍵盤開啟期間，接收用 PC 鍵盤輸入的文字。
- 只在「用語音聊天」開啟期間，聆聽所選麥克風的聲音。語音會在 PC 中轉換為文字，不會儲存也不會傳送。
- 安裝貓咪聊天擴充包時，會在 PC 中執行語言模型與語音辨識程式。下載前會先確認，且只安裝已驗證內容正確性（SHA-256）的檔案。
- 使用 SteamVR 時，會讀取控制器的輸入，並顯示 VR 螢幕。
- 只在按下貓咪相機的快門時，將 VRChat 的畫面擷取為照片。
- 為了顯示 Nyarcadia 的盤面與「Fix in Front」的畫面，會讀取畫面中 With Phone 的位置。
- 只在語音通話期間，執行 Edge 或 Chrome 的小型通話用視窗並使用麥克風。
- 將執行紀錄（log）保存在 WithPhone.exe 旁邊的 logs 資料夾中（保留最新的 10 個，不包含訊息內文）。回報問題時請一併提供。
- 將設定・登入資訊・加密金鑰儲存在 %APPDATA%\VRCPhone 中。

WithPhone.exe 不會做的事

- 不會修改 Windows 的設定或其他軟體。
- 不會在 PC 開機時自動啟動。
- 除了筆模式、鍵盤輸入期間及 Alt+T 以外，不會接收任何按鍵輸入。不會讀取密碼等輸入內容。
- 不會儲存或傳送其他應用程式的畫面。
- 不會將訊息內文寫入紀錄檔，也不會以營運方可讀取的形式傳送到伺服器（端對端加密）。

> 關於系統管理員權限：若 SteamVR 以系統管理員身分執行，一般權限的 WithPhone.exe 將無法連接 SteamVR。只有在這種情況下，才會詢問是否要以系統管理員身分重新啟動。最確實的做法是以一般方式重新啟動 Steam。

解除安裝

1. 關閉 With Phone 視窗。
2. 刪除解壓縮出來的資料夾（照片位於「photo」資料夾中。若要保留，請先移出）。
3. 若也要刪除設定與登入資訊，請一併刪除 %APPDATA%\VRCPhone 資料夾。其中的 key.json 是加密金鑰。刪除後，這台 PC 將無法再讀取過去的訊息。

如需刪除帳號，請聯絡 support@alive02.com。

16. 遇到問題時

症狀	處理方式
顯示「連接埠 9001 被其他應用程式使用中」	請關閉 VRCX 等使用 OSC 的其他應用程式後重新啟動。也可以在 With Phone 視窗中選擇其他接收埠
一直顯示「等待 VRChat」	請確認 VRChat 的 OSC 是否為 Enabled
With Phone 的畫面沒有顯示・顯示異常	請在動作選單 → Options → OSC → 按一次 Reset Config
畫面或頭像顯示錯亂	請按螢幕右側的「重新傳送」按鈕
螢幕上顯示「Bridge not running」（ブリッジが起動していません）	請啟動 WithPhone.exe
主畫面顯示「無法讀取 VRChat 紀錄」	請在 VRChat 設定（Settings → Debug）中開啟 Logging，並重新啟動 VRChat
無法接通通話	請確認是否已安裝 Edge 或 Chrome，以及設定中的「麥克風設定」是否正確
VR 中沒有顯示 Nyarcadia 的面板	請啟動 SteamVR。若以系統管理員身分啟動 Steam，請以一般方式重新啟動
指標的扳機鍵沒有反應（Pico 4 等）	請在啟動 SteamVR 的狀態下使用
上傳時同步參數不足	請使用輕量版（WithPhone_軽量版.prefab）
在做出表情的狀態下更換角色再換回來時，表情會跑掉	這是 VRChat 本身的行為，其他角色也會發生。重新載入角色即可恢復

若仍無法解決，請將做了什麼・發生了什麼，連同螢幕截圖與 WithPhone.exe 旁邊 logs 資料夾中最新的檔案，寄送至 support@alive02.com。

17. 注意事項

- 目前為公開測試版。功能的新增・變更、資料的初始化、伺服器的暫停，可能會在未事先通知的情況下進行。
- 測試期間免費。今後預計以正式版（付費授權）提供。不會自動向測試版使用者收費。
- With Phone 是由 Alive:02 獨立提供、與 VRChat Inc. 無關的服務。完全不會接觸 VRChat 的帳號資訊，也不會修改 VRChat 的用戶端。
- 使用前須同意使用條款與隱私權政策（登入即視為同意）。
