WITH PHONE

With Phone 说明书

公开测试版 0.9.2 ・ 2026年11月

With Phone 是在 VRChat 中使用的智能手机型交流工具。本说明书介绍安装步骤、各项功能的使用方法，以及遇到问题时的处理方法。

- 使用条款・隐私政策・安全措施: https://withphone.alive02.com/
- 联系方式: support@alive02.com

1. 运行环境

项目	内容
VRChat	PC 版（Windows 10 / 11）。Quest 一体机单独使用时无法运行
游玩方式	同时支持 VR 和桌面模式。桌面模式下可以通过笔模式用鼠标操作
Unity	2022.3
所需工具	Modular Avatar
VRChat 的设置	请启用 OSC
语音通话	Microsoft Edge 或 Google Chrome
登录	Discord 或 Google 账号
VR 屏幕（可选）	SteamVR。将 Nyarcadia 等显示在 VR 屏幕上时使用

同步参数：通常版约 49 bit，轻量版约 25 bit（VRChat 的上限为 256 bit）。

2. 附带内容

文件	内容
WithPhone.unitypackage	放入模型的 With Phone 本体。包含通常版（WithPhone.prefab）和轻量版（WithPhone_軽量版.prefab）
WithPhone 文件夹	在 PC 上运行的联动软件「WithPhone.exe」及其运行所需的文件
说明书（PDF）	即本说明书。提供日本語・English・한국어・简体中文・繁體中文

VRChat 的模型无法直接与外部互联网通信。WithPhone.exe 负责连接 VRChat（OSC）与 With Phone 的服务器。

3. 安装步骤

3-1. 放入模型（Unity）

1. 确认模型的项目中已导入 Modular Avatar。
2. 将 WithPhone.unitypackage 导入项目。
3. 从 Assets/VRCPhone 中选择一个 prefab，放在层级（Hierarchy）中模型的正下方。
   - WithPhone.prefab: 通常版
   - WithPhone_軽量版.prefab: 轻量版（请参阅「4. 关于轻量版」）
4. 根据需要调整手持位置等（请参阅「13. 在 Unity 中调整」）。
5. 按平常的方式上传。

> 由于使用了大量自制着色器，第一次导入时和第一次上传时，准备着色器可能需要几分钟。从第二次起会变快。

3-2. 启动 WithPhone.exe

1. 将下载的 zip 解压到任意位置。请不要在 zip 内部直接启动。
2. 启动解压后文件夹中「WithPhone」文件夹里的 WithPhone.exe。
3. 第一次启动时，浏览器会打开登录页面。请使用 Discord 或 Google 登录（下次起无需登录）。
4. With Phone 的窗口中显示「等待 VRChat」即表示准备完成。

在 VRChat 中游玩期间，请保持 With Phone 的窗口打开（可以最小化）。关闭窗口后 With Phone 也会退出。

> 如果出现 Windows 的「Windows 已保护你的电脑」提示，请阅读「15. 关于 WithPhone.exe 的安全性」。

3-3. 在 VRChat 中启用 OSC（仅限第一次）

1. 在动作菜单 → Options → OSC 中，打开 Enabled。
2. 确认 VRChat 已设置为输出日志（请参阅「14. 关于 VRChat 的日志」）。如果保持默认设置，则无需更改。

更换为新版本时，WithPhone.exe 也会自动重新生成模型的 OSC 配置文件。显示异常时，请在动作菜单 → Options → OSC 中按一次「Reset Config」。

3-4. 拿出 With Phone

在动作菜单 → WithPhone 中选择「左手に持つ」（Hold in Left Hand，左手拿着）或「目の前に固定」（Fix in Front，固定在眼前）。动作菜单的项目名称只提供日语和英语（由 Unity Inspector 中的「Language」切换），因此本说明书中以「日语名（英语名）」的形式标注。

4. 关于轻量版

为同步参数不够用的模型准备了轻量版（WithPhone_軽量版.prefab）。

- 同步参数: 通常版 约 49 bit / 轻量版 约 25 bit
- 唯一的区别是周围的人看不到猫型伙伴。在自己的画面中，猫型伙伴的动作与通常版相同，也可以使用猫咪相机和 Cocotto Tail。
- 通常版和轻量版请只在模型上放置其中一个。

5. 更换为新版本

1. 直接覆盖导入新的 WithPhone.unitypackage。无需删除已放在模型上的 WithPhone，在 Inspector 中调整过的数值也会保留。
2. 重新上传模型。
3. 解压新的 zip，使用新的 WithPhone.exe。照片在之前文件夹的「photo」中，猫咪聊天扩展包在之前文件夹的「llm」「stt」中。请根据需要移到新的文件夹。

即使删除模型上的 WithPhone 后重新放置，在 Inspector 中调整过的数值也会自动恢复（每个模型的备份保存在项目的 UserSettings/WithPhone 中）。

新版本发布后，Unity 中每天会通知一次。也可以在 Tools → With Phone 中确认，并打开 BOOTH 的页面。

6. 基本操作

拿法与操作

- VR: 左手拿着 With Phone，用右手食指触碰屏幕进行操作。固定在眼前时，也可以用左手食指按。
- 桌面: 在 VRChat 中按 Alt+F 进入笔模式，即可用鼠标操作（请参阅「12. 桌面模式下的操作（笔模式）」）。

电源与展开

长按本体手柄上部的发光按钮 1 秒即可开机。再次长按即可关机。短按可在打开和收起屏幕之间切换。

主页

应用横向排列，点击即可打开。按本体手柄上时钟下方的圆环（主页键）即可返回主页。

应用	内容
消息	与好友聊天、群组、语音通话
猫咪相机	以猫型伙伴的视角拍照
屏幕共享	将自己的屏幕给对方看
Cocotto Tail	猫型伙伴的养成、钓鱼、聊天、Nyarcadia
设置	语言、音量、麦克风、扬声器等
闹钟	设定时间响铃
随机通话	与正在使用 With Phone 的某人随机通话
浏览器・SNS・实时翻译	计划在正式版中提供的功能（带有锁的标记）

历史（任务环）

从屏幕下方中央向上滑动，已打开应用的卡片会在自己周围排成一圈。左右滑动可以转动圆环，点击卡片打开该应用，将卡片向上滑动则关闭该应用。

屏幕右侧的按钮

按钮	内容
下（名牌）	隐藏或显示 VRChat 的名牌（与 VRChat 的 Ctrl+N 相同）
中（猫）	将猫型伙伴叫回手边，并在「跟随」和「在边框上休息」之间切换猫的活动方式
上（重新发送）	屏幕或头像显示错乱时，重新发送全部显示内容

动作菜单（WithPhone 中）

项目	内容
左手に持つ（Hold in Left Hand）	用左手拿着 With Phone
目の前に固定（Fix in Front）	将 With Phone 显示在脸前并固定在原地
展開（Open）	打开或收起屏幕（与本体的按钮相同）
友だち交換（Friend Exchange）	将两台 With Phone 碰在一起交换好友
左腕を伸ばす（Extend Left Arm）	（桌面）将左臂伸到胸前。交换好友时使用
ペンモードの倍率（Pen Mode Zoom）	（桌面）笔模式小窗口的大小
ペンモード（Pen Mode [Desktop]）	（桌面）用鼠标操作 With Phone
マナーモード（Silent Mode）	不播放通知音和来电铃声
掴むモード（Grab Mode）	（VR）可以用左手抓住并移动固定在眼前的 With Phone
ポインター / 左利きポインター（Pointer / Left-Handed Pointer）	（VR）用手部射线和扳机键从远处操作
スマホの大きさ（Phone Size）	With Phone 的大小（0% = 标准 ～ 100% = 5 倍）
猫の大きさ	猫型伙伴的大小（1～3 倍）

设置

项目	内容
Language	日本語 / English / 한국어 / 简体中文 / 繁體中文
音量	With Phone 声音（启动音、通知、来电、闹钟等）的大小。只对自己有效
麦克风设置	语音通话使用的麦克风。使用变声器时，请选择其输出目标（虚拟声卡）
扬声器	播放语音通话对方声音的设备
笔的灵敏度	（桌面）笔模式中笔尖的移动速度

更改 Unity Inspector 最上方的「Language」后，Inspector 和动作菜单的显示也会随之切换（仅支持日语和英语）。

7. 消息

好友・聊天

- 左侧菜单为好友（好友列表）、聊天（有过交流的对象和群组）、设置。
- 点击好友会浮现资料。点击对话气泡开始聊天，点击听筒开始语音通话。
- 头像右下角的圆点：绿色为在线，橙色为忙碌，灰色为离线。
- 对方正在输入文字时，对话最下方会显示「正在输入」。
- WithPhone.exe 关闭期间收到的消息，会在启动时以未读数显示在主页和聊天中。
- 即使使用的是没有放入 With Phone 的模型，也会通过画面右下角的小窗口（VR 中为 SteamVR 的通知）提示消息（With Phone 窗口中的「其他头像也通知」）。

添加好友

- 将消息设置中自己的「好友码」告诉对方，并在「添加好友」中输入对方的好友码。
- 或者，两人都打开动作菜单中的「友だち交換」（Friend Exchange），将 With Phone 本体的手柄互相碰在一起。
- 可以在群组中向同一群组的成员发送好友申请。

自己的资料

可以在消息的设置中更改名字、签名、头像和状态（在线 / 忙碌）。打开「显示所在世界」后，好友可以看到你当前所在的世界（默认为关闭）。

官方账号

运营方的官方账号（//Alive: 02;）一开始就在好友列表中。用于发布运营方的通知。

8. 群组

可以在聊天中与好友创建群组。

- 成员最多 20 人，群组通话最多 6 人。
- 群组的名称和图片，任何成员都可以更改。任何成员也都可以添加成员。
- 创建群组的人（群主）可以移除成员和解散群组。移除成员时，请长按「移出群组」按钮。
- 解散后，群组的消息和记录将全部删除。
- 群组通话中，处于静音状态的成员头像右下角会显示静音标记。
- 使用旧版本 With Phone 的人无法被加入群组。请让对方更换为新版本。

9. 语音通话

与好友通话

点击好友资料中的听筒即可呼叫对方。对方接听后即接通。

- 可以用通话画面中的音量条调整对方声音的大小（0～200%）。
- 用静音按钮可以关闭自己的麦克风。
- 收起通话画面后，本体上方会浮现通话中的标签。点击即可返回通话画面。
- 通话期间，PC 中会有一个 Edge 或 Chrome 的通话用小窗口在后台运行（不会显示出来）。

随机通话

打开主页的「随机通话」并按下大按钮，即可与同样在寻找对象的 With Phone 用户随机接通。

- 可以从 全世界 / JP / KR / EN / CN 中选择对方的语言。只会与双方希望一致的对象接通。
- 对方只能看到你在 With Phone 中的名字。

关于语音中继

语音经过加密并通过中继设备传送，因此对方不会得知用户的 IP 地址。运营方不会对通话录音。

10. 屏幕共享

在主页的「屏幕共享」中选择要给谁看自己 With Phone 的屏幕。

- 选择在同一房间（Instance）中的好友给对方看
- 给同一房间中所有 With Phone 用户看

你的屏幕会浮现在观看者的 With Phone 上方。同一房间中最多可同时有 7 人共享屏幕，每人最多可同时观看 4 人的屏幕。

> 共享期间，屏幕上显示的内容（消息等）对方也能看到。不想被看到时，请停止共享。

11. 猫型伙伴・Cocotto Tail・Nyarcadia

猫型伙伴

开机后，猫型伙伴会从量子粒子中诞生。它会在 With Phone 上休息，或在空中飞舞。用指尖轻戳它（桌面模式下用笔尖点击），它会很开心。

猫咪相机

打开主页的「猫咪相机」后，猫型伙伴会拿起相机。With Phone 的屏幕就是取景器。

- 用左下角的摇杆前后左右移动，用▲▼上下移动，拖动画面改变方向，用滚轮缩放。
- 桌面模式下，可以用 WASD 移动，用 Space / C 上下移动，按住 Shift 加速。
- 白色圆圈是快门。也可以使用定时器（OFF / 3 / 5 / 10 秒）和竖拍。
- 照片以 PNG 格式保存在 WithPhone.exe 旁边的「photo」文件夹中。

> 如果打开了面部镜子（Face Mirror），它会被拍进照片里。拍照前请将其关闭。

Cocotto Tail（猫型伙伴养成）

给猫型伙伴起名字，和它一起生活的应用。

功能	内容
亲密度	通过照顾和玩耍提升，根据等级（1～10）解锁功能和换装
饭饭・零食	喂食后，本体上的猫型伙伴会真的做出吃东西的动作
钓鱼	抛竿 → 鱼咬钩时点击 → 长按收线。能钓到的鱼会因鱼竿和鱼饵而不同。钓到的鱼可以喂猫，也可以卖掉
商店	用钓鱼和游戏攒下的金币购买鱼竿、鱼饵、食物和换装。也可以卖鱼
换装	可以给猫型伙伴戴上蝴蝶结、项圈、围巾、帽子等。周围的人也能看到
今日奖励	每天打开即可按 7 天一个周期领取奖励
出门	两人的 With Phone 碰在一起后，猫咪们会一起玩
聊天	可以用文字或语音和猫型伙伴聊天（请参阅下方的「聊天」）

猫型伙伴肚子饿或感到寂寞时，会发通知告诉你。

聊天（猫咪聊天扩展包）

用文字或语音与猫型伙伴对话的功能。由于使用在 PC 中运行的小型语言模型（LLM）和语音识别（Whisper），第一次使用时需要下载「猫咪聊天扩展包」。可以在启动 WithPhone.exe 时，或通过 Cocotto Tail → 聊天 安装。

语言	下载大小
日本語	约 1.4GB
English / 한국어 / 简体中文 / 繁體中文	约 1.3GB

- 你说的话、你的声音以及猫记住的事情，只保存在 PC 中，不会发送给运营方。
- 打开「用语音聊天」后，可以用麦克风和猫说话。也可以用 Alt+T 切换。
- 猫的回复会显示在画面右下角和猫头顶的对话气泡中。
- 可以在「记得的事」中确认和删除猫的记忆。

- 已安装的扩展包，可以在 With Phone 窗口的「扩展包」中逐个删除。

Nyarcadia（卡牌对战）

在 Cocotto Tail → 玩耍 → Nyarcadia 中游玩的卡牌对战游戏。

玩法	内容
单人游玩	与 CPU 对战
在线对战	与等级分（从 1500 开始）相近的对手对战。参加费和胜利奖励使用金币
与好友对战	向好友发送邀请消息进行对战
卡组	从 28 张卡牌中选择 20 张，并从 5 种喵之奥义（必杀技）中选择 2 种。卡组保存在账号中

- 在桌面模式的笔模式下，牌桌会叠加显示在画面上。
- 在 VR 中，牌桌显示在 SteamVR 的面板上。用扳机键点击，用握持键抓住移动，拖动角落改变大小。未使用 SteamVR 时，显示在 With Phone 的屏幕上。
- 点击牌桌右上角的「−」最小化，点击「×」关闭。最小化期间对战仍会继续。
- 可以在标题画面的「设置」中更改音量和语言。

12. 桌面模式下的操作（笔模式）

在 VRChat 中按 Alt+F 即可进入笔模式。画面中会显示映出 With Phone 的小窗口，可以用鼠标移动笔尖进行操作。

- 点击即为按下，按住拖动即为轻扫或滚动。
- 笔模式中也可以用 WASD 移动。
- 按 Alt+F、右键或 Esc 退出笔模式。
- 小窗口的大小可以在动作菜单的「ペンモードの倍率」（Pen Mode Zoom）中更改，笔尖的速度可以在设置的「笔的灵敏度」中更改。

键盘

- 选择简体中文时，使用 QWERTY 键盘。汉字请使用 PC 的输入法输入：With Phone 的键盘打开期间，可以直接用 PC 的键盘输入（按 Enter 发送，按 Shift+Enter 换行），PC 的输入法也可以照常使用。
- 日语可以切换假名（轻扫输入）、英文字母（QWERTY）、罗马字输入、数字・符号；输入假名时，键盘上方会显示由 PC 中的 Microsoft IME 转换的汉字候选。韩语使用两套式（2벌식）键盘。
- 输入的文字不会被发送到 PC 之外。

13. 在 Unity 中调整（Inspector）

选中放在模型上的 WithPhone 后，Inspector 中会显示设置。由于每个模型的身体形状不同，不合适时请在这里调整。Inspector 只提供日语和英语，下表中的括号内为英语显示名。

项目	内容
Language	Inspector 和动作菜单的语言
左手 WithPhone 的位置（Left-hand WithPhone position）	「左手に持つ」（Hold in Left Hand）时的位置和朝向
左手的调整（Left hand (fingertip touch)）	用左手食指按下时的判定位置（指尖的长度・上下）
右手的调整（Right hand (fingertip touch and Pen Mode [Desktop])）	右手食指的判定，以及笔模式中的放置位置和右臂的弯曲方式
固定在眼前的位置（Fixed-in-front position）	「目の前に固定」（Fix in Front）时的位置
通知光球（Notification orb）	通知光球的位置

调整期间会临时移动模型的骨骼。结束调整后会恢复原状。在更换服装等其他操作之前，请先结束调整。

14. 关于 VRChat 的日志

WithPhone.exe 会读取 VRChat 写入 PC 的记录文件（日志），以判断当前所在的世界和房间，以及是 VR 还是桌面模式。

- 使用日志的功能: 交换好友、屏幕共享、显示所在世界、主页上的当前位置显示、VR 与桌面模式的切换
- 读取的只有进入世界时的记录行（世界名称和房间编号），以及表示 VR 或桌面模式的记录行。
- 房间编号在发送到服务器之前，会被转换为无法还原的形式（哈希）。
- 只有在设置中打开「显示所在世界」时，才会将世界名称发送到服务器。

VRChat 默认会输出日志。如果 VRChat 设置（Settings → Debug）中的 Logging 为关闭状态，请将其打开并重启 VRChat。

15. 关于 WithPhone.exe 的安全性（请务必阅读）

WithPhone.exe 由个人开发，目前尚未进行代码签名（证明发布者的数字签名）。因此，Windows 或杀毒软件可能会显示警告。

出现「Windows 已保护你的电脑」时

点击「更多信息」→「仍要运行」即可启动。如果担心，请先用下面的方法确认文件后再启动。

确认文件是否为正版

- 上传到 VirusTotal（https://www.virustotal.com/），可以用多款杀毒软件一并检查。
- 可以将文件的指纹（SHA-256）与 BOOTH 页面上记载的值进行比对。请在 WithPhone.exe 所在的文件夹中打开 PowerShell，运行 `Get-FileHash .\WithPhone.exe`。
- 仅通过 BOOTH 页面发布。请不要使用在其他地方分发的 WithPhone.exe。

被杀毒软件拦截时

请将其从检测中排除。如果可以，请联系支持（support@alive02.com）。我们会作为误报向杀毒软件公司报告。

WithPhone.exe 会做的事

- 通过 VRChat 的 OSC（仅限本机内部）与模型上的 With Phone 交换数值。
- 与 With Phone 的服务器（https://withphone.alive02.com）进行加密通信，传送消息、通话和屏幕共享。
- 为了显示 With Phone 的窗口和笔模式，会运行辅助程序（helper.ps1，以可读的形式放在同一文件夹中）。
- 仅在笔模式期间接收 Alt+F 和鼠标移动。Alt+T（用语音聊天）仅在 VRChat 处于前台时接收。
- 仅在 With Phone 的键盘打开期间，接收用 PC 键盘输入的文字。
- 仅在「用语音聊天」打开期间，收听所选麦克风的声音。语音在 PC 中转换为文字，不会保存或发送。
- 安装猫咪聊天扩展包后，会在 PC 中运行语言模型和语音识别程序。下载会在确认后进行，并且只安装经过内容校验（SHA-256）的文件。
- 使用 SteamVR 时，会读取控制器的输入并显示 VR 屏幕。
- 仅在按下猫咪相机的快门时，将 VRChat 的画面截取为照片。
- 为了显示 Nyarcadia 的牌桌和固定在眼前的画面，会读取画面中 With Phone 的位置。
- 仅在语音通话期间，运行 Edge 或 Chrome 的通话用小窗口并使用麦克风。
- 将运行记录（日志）保存在 WithPhone.exe 旁边的 logs 文件夹中（保留最新的 10 个，不包含消息正文）。报告问题时请一并发送。
- 将设置、登录信息和加密密钥保存在 %APPDATA%\VRCPhone 中。

WithPhone.exe 不会做的事

- 不会更改 Windows 的设置或其他软件。
- 不会在 PC 启动时自动启动。
- 除笔模式、键盘输入中和 Alt+T 以外，不会接收按键输入。不会读取密码等输入内容。
- 不会保存或发送其他应用的画面。
- 不会将消息正文写入日志，也不会以运营方可读的形式发送到服务器（端到端加密）。

> 关于管理员权限：如果 SteamVR 以管理员身份运行，以普通权限运行的 WithPhone.exe 将无法连接 SteamVR。仅在这种情况下，会询问是否以管理员身份重新启动。最可靠的方法是以普通方式重新启动 Steam。

卸载

1. 关闭 With Phone 的窗口。
2. 删除解压后的文件夹（照片在「photo」文件夹中。如需保留，请先移走）。
3. 如果也要删除设置和登录信息，请同时删除 %APPDATA%\VRCPhone 文件夹。其中的 key.json 是加密密钥。删除后，将无法在这台 PC 上读取过去的消息。

如需删除账号，请联系 support@alive02.com。

16. 遇到问题时

症状	处理方法
显示「端口 9001 被其他应用占用」	请关闭 VRCX 等使用 OSC 的其他应用后重新启动。也可以在 With Phone 的窗口中选择其他接收端口
一直显示「等待 VRChat」	请确认 VRChat 的 OSC 是否为 Enabled
With Phone 的屏幕不显示或显示异常	请在动作菜单 → Options → OSC → Reset Config 中按一次
屏幕或头像显示错乱	请按屏幕右侧的「重新发送」按钮
屏幕上显示「桥接程序未启动」	请启动 WithPhone.exe
主页上显示「无法读取 VRChat 日志」	请在 VRChat 设置（Settings → Debug）中打开 Logging，并重启 VRChat
通话无法接通	请确认是否安装了 Edge 或 Chrome，以及设置中的「麦克风设置」是否正确
VR 中不显示 Nyarcadia 的面板	请启动 SteamVR。如果以管理员身份启动了 Steam，请以普通方式重新启动
射线的扳机键无效（Pico 4 等）	请在启动 SteamVR 的状态下使用
上传时同步参数不足	请使用轻量版（WithPhone_軽量版.prefab）
保持表情更换模型再换回来后表情错乱	这是 VRChat 本身的行为，其他模型也会发生。重新加载模型即可恢复

如果仍无法解决，请将操作内容和发生的情况，连同截图以及 WithPhone.exe 旁边 logs 文件夹中最新的文件，一并发送至 support@alive02.com。

17. 注意事项

- 目前为公开测试版。功能的添加和更改、数据的初始化、服务器的暂停，可能会在不事先通知的情况下进行。
- 测试期间免费。今后计划作为正式版（付费许可证）提供。不会自动向测试版用户收费。
- With Phone 是由 Alive:02 独立提供的服务，与 VRChat Inc. 无关。它不会接触 VRChat 的账号信息，也不会修改 VRChat 客户端。
- 使用本服务需要同意使用条款和隐私政策（登录即视为同意）。
