WITH PHONE

With Phone 설명서

공개 베타 0.9.2 · 2026년 11월

With Phone은 VRChat 안에서 사용하는 스마트폰형 커뮤니케이션 도구입니다. 이 설명서에서는 도입 절차, 각 기능의 사용법, 잘 되지 않을 때의 대처 방법을 안내합니다.

- 이용약관 · 개인정보 처리방침 · 안전을 위한 노력: https://withphone.alive02.com/
- 문의: support@alive02.com

1. 동작 환경

항목	내용
VRChat	PC판(Windows 10 / 11). Quest 단독으로는 동작하지 않습니다
플레이 방식	VR과 데스크톱 모두 지원합니다. 데스크톱에서는 펜 모드로 마우스 조작이 가능합니다
Unity	2022.3
필요한 도구	Modular Avatar
VRChat 설정	OSC를 활성화해 주십시오
음성 통화	Microsoft Edge 또는 Google Chrome
로그인	Discord 또는 Google 계정
VR 스크린(선택)	SteamVR. Nyarcadia 등을 VR 스크린에 표시할 때 사용합니다

동기화 파라미터는 일반판이 약 49 bit, 경량판이 약 25 bit입니다(VRChat의 상한은 256 bit).

2. 동봉물

파일	내용
WithPhone.unitypackage	아바타에 넣는 With Phone 본체입니다. 일반판(WithPhone.prefab)과 경량판(WithPhone_軽量版.prefab)이 들어 있습니다
WithPhone 폴더	PC에서 실행하는 연동 소프트웨어 「WithPhone.exe」와 그 동작에 필요한 파일입니다
설명서(PDF)	이 설명서입니다. 日本語 · English · 한국어 · 简体中文 · 繁體中文

VRChat의 아바타는 외부 인터넷과 직접 통신할 수 없습니다. WithPhone.exe가 VRChat(OSC)과 With Phone 서버 사이를 연결합니다.

3. 도입 절차

3-1. 아바타에 넣기(Unity)

1. 아바타 프로젝트에 Modular Avatar가 설치되어 있는지 확인합니다.
2. WithPhone.unitypackage를 프로젝트로 가져옵니다.
3. Assets/VRCPhone 안의 prefab을 하나 골라, 하이어라키에서 아바타 바로 아래에 배치합니다.
   - WithPhone.prefab: 일반판
   - WithPhone_軽量版.prefab: 경량판(「4. 경량판에 대하여」 참조)
4. 필요에 따라 손에 드는 위치 등을 조정합니다(「13. Unity에서의 조정」 참조).
5. 평소처럼 업로드합니다.

> 독자적인 셰이더를 많이 사용하기 때문에, 처음 가져올 때와 첫 업로드 때는 셰이더 준비에 몇 분이 걸릴 수 있습니다. 두 번째부터는 빨라집니다.

3-2. WithPhone.exe 실행하기

1. 다운로드한 zip을 원하는 위치에 압축 해제합니다. zip 안을 연 상태 그대로 실행하지 마십시오.
2. 압축을 푼 폴더 안의 「WithPhone」 폴더에 있는 WithPhone.exe를 실행합니다.
3. 처음에는 브라우저에서 로그인 페이지가 열립니다. Discord 또는 Google로 로그인해 주십시오(다음부터는 필요 없습니다).
4. With Phone 창에 「VRChat을 기다리는 중」이 표시되면 준비가 완료된 것입니다.

VRChat을 플레이하는 동안에는 With Phone 창을 열어 두십시오(최소화해도 괜찮습니다). 창을 닫으면 With Phone도 종료됩니다.

> Windows의 「PC 보호」 화면이 표시된 경우에는 「15. WithPhone.exe의 안전에 대하여」를 읽어 주십시오.

3-3. VRChat에서 OSC 활성화하기(최초 1회)

1. 액션 메뉴 → Options → OSC → Enabled를 켭니다.
2. VRChat의 로그가 출력되는 설정인지 확인합니다(「14. VRChat 로그에 대하여」 참조). 초기 설정 그대로라면 변경할 필요가 없습니다.

아바타의 OSC 설정 파일은 새 버전으로 교체했을 때에도 WithPhone.exe가 자동으로 다시 만듭니다. 표시가 이상할 때는 액션 메뉴 → Options → OSC의 「Reset Config」를 한 번 눌러 주십시오.

3-4. With Phone 꺼내기

액션 메뉴 → WithPhone → 「Hold in Left Hand」(또는 「Fix in Front」)를 선택합니다(액션 메뉴의 항목 이름은 일본어와 영어만 제공되므로, 이 설명서에서는 영어 이름으로 표기합니다).

4. 경량판에 대하여

동기화 파라미터에 여유가 없는 아바타를 위해 경량판(WithPhone_軽量版.prefab)을 준비했습니다.

- 동기화 파라미터: 일반판 약 49 bit / 경량판 약 25 bit
- 차이점은 고양이 컴패니언가 주변 사람에게 보이지 않는다는 것뿐입니다. 고양이 컴패니언는 자신의 화면에서는 일반판과 똑같이 움직이며, 고양이 카메라와 코콧토 테일도 사용할 수 있습니다.
- 일반판과 경량판 중 하나만 아바타에 배치해 주십시오.

5. 새 버전으로 교체하기

1. 새 WithPhone.unitypackage를 그대로 덮어써서 가져옵니다. 아바타에 배치한 WithPhone을 삭제할 필요는 없으며, Inspector에서 맞춘 값도 그대로 남습니다.
2. 아바타를 다시 업로드합니다.
3. 새 zip을 압축 해제하고 새 WithPhone.exe를 사용합니다. 사진은 이전 폴더의 「photo」에, 고양이 대화 확장 패키지는 이전 폴더의 「llm」 「stt」에 있습니다. 필요에 따라 새 폴더로 옮겨 주십시오.

아바타의 WithPhone을 삭제하고 다시 배치한 경우에도 Inspector에서 맞춘 값은 자동으로 복원됩니다(아바타별 백업을 프로젝트의 UserSettings/WithPhone에 저장하고 있습니다).

새 버전이 공개되면 Unity에서 하루에 한 번 알려 드립니다. Tools → With Phone에서도 확인할 수 있으며, BOOTH 페이지를 열 수 있습니다.

6. 기본 조작

드는 방법과 조작

- VR: With Phone을 왼손에 들고, 오른손 검지로 화면을 터치하여 조작합니다. 눈앞에 고정했을 때는 왼손 검지로도 누를 수 있습니다.

- 데스크톱: VRChat 안에서 Alt+F를 누르면 펜 모드가 되어 마우스로 조작할 수 있습니다(「12. 데스크톱에서의 조작(펜 모드)」 참조).

전원과 펼치기

본체 스틱 위쪽의 빛나는 버튼을 1초 길게 누르면 전원이 켜집니다. 다시 길게 누르면 전원이 꺼집니다. 짧게 누르면 화면을 펼치기 · 접기로 전환합니다.

홈

앱이 가로로 나열되어 있습니다. 누르면 열립니다. 본체 스틱의 시계 아래에 있는 링(홈 버튼)으로 홈으로 돌아갑니다.

앱	내용
메시지	친구와의 대화, 그룹, 음성 통화
고양이 카메라	고양이 컴패니언의 시점으로 사진 촬영
화면 공유	자신의 화면을 상대에게 보여 주기
코콧토 테일	고양이 컴패니언 키우기, 낚시, 대화, Nyarcadia
설정	언어, 음량, 마이크, 스피커 등
알람	시각을 정해 알람을 울리기
아무나와 통화	With Phone을 사용하는 누군가와 무작위로 통화하기
브라우저 · SNS · 실시간 번역	정식판에서 제공할 예정인 기능입니다(자물쇠 표시가 붙어 있습니다)

기록(태스크 링)

화면 아래 중앙에서 위로 쓸어 올리면, 열려 있는 앱의 카드가 자신의 주위에 링 모양으로 늘어섭니다. 옆으로 쓸면 링이 회전하고, 카드를 누르면 그 앱이 열리며, 카드를 위로 쓸어 올리면 그 앱이 닫힙니다.

화면 오른쪽의 버튼

버튼	내용
아래(네임플레이트)	VRChat의 네임플레이트를 숨기기 · 표시하기(VRChat의 Ctrl+N과 같습니다)
가운데(고양이)	고양이 컴패니언를 손 쪽으로 불러오고, 고양이의 행동을 「따라오기」와 「프레임 위에서 쉬기」로 전환합니다
위(다시 보내기)	화면이나 아이콘이 깨졌을 때 표시를 전부 다시 보냅니다

액션 메뉴(WithPhone 안)

항목	내용
Hold in Left Hand	왼손에 With Phone을 듭니다
Fix in Front	얼굴 앞에 With Phone을 꺼내 그 자리에 고정합니다
Open	화면을 펼치기 · 접기(본체 버튼과 같습니다)
Friend Exchange	With Phone끼리 맞대어 친구를 교환합니다
Extend Left Arm	(데스크톱) 왼팔을 가슴 앞으로 내밉니다. 친구 교환 때 사용합니다
Pen Mode Zoom	(데스크톱) 펜 모드 작은 창의 크기
Pen Mode [Desktop]	(데스크톱) 마우스로 With Phone을 조작합니다
Silent Mode	알림음 · 착신음을 울리지 않습니다
Grab Mode (No Left-Hand Touch)	(VR) 눈앞에 고정한 With Phone을 왼손으로 잡아서 움직일 수 있습니다
Pointer / Left-Handed Pointer	(VR) 손의 광선과 트리거로 떨어진 곳에서 조작합니다
Phone Size	With Phone의 크기(0% = 표준 ~ 100% = 5배)
猫の大きさ	고양이 컴패니언의 크기(1~3배). 이 항목은 영어 이름이 없어 일본어로 표시됩니다

설정

항목	내용
Language	日本語 / English / 한국어 / 簡体中文 / 繁體中文
음량	With Phone 소리(시작음 · 알림 · 착신 · 알람 등)의 크기. 자신에게만 적용됩니다
마이크 설정	음성 통화에 사용하는 마이크. 보이스 체인저를 사용할 때는 그 출력 대상(가상 케이블)을 선택해 주십시오
스피커	음성 통화 상대의 목소리를 출력하는 기기
펜 감도	(데스크톱) 펜 모드의 펜 끝 속도

Unity Inspector 맨 위의 「Language」를 바꾸면 Inspector와 액션 메뉴의 표시도 전환됩니다(Inspector와 액션 메뉴는 日本語 / English만 지원합니다).

7. 메시지

친구 · 대화

- 왼쪽 메뉴는 친구(친구 목록) · 대화(주고받은 상대와 그룹) · 설정입니다.
- 친구를 누르면 프로필이 떠오릅니다. 말풍선으로 대화를, 수화기로 음성 통화를 시작합니다.

- 아이콘 오른쪽 아래의 점은 초록색이 온라인, 주황색이 바쁨, 회색이 오프라인입니다.
- 상대가 글자를 입력하는 동안에는 대화 맨 아래에 「입력 중」이 표시됩니다.
- WithPhone.exe를 닫아 둔 동안 도착한 메시지는, 실행했을 때 홈과 대화에 읽지 않은 개수로 표시됩니다.
- With Phone을 넣지 않은 아바타를 사용하고 있을 때도, 메시지는 화면 오른쪽 아래의 작은 창(VR에서는 SteamVR 알림)으로 알려 드립니다(With Phone 창의 「다른 아바타에서도 알림」).

친구 추가

- 메시지의 설정에 있는 자신의 「친구 코드」를 상대에게 알려 주고, 상대의 코드를 「친구 추가」에 입력합니다.
- 또는 두 사람 모두 액션 메뉴의 「Friend Exchange」를 켜고, With Phone 본체의 스틱끼리 맞댑니다.
- 같은 그룹의 멤버에게는 그룹 안에서 친구 신청을 보낼 수 있습니다.

내 프로필

이름 · 상태 메시지 · 아이콘 · 상태(온라인 / 바쁨)를 메시지의 설정에서 변경할 수 있습니다. 「월드 공개」를 켜면 지금 있는 월드가 친구에게 표시됩니다(초기 설정은 꺼짐입니다).

공식 계정

운영팀의 공식 계정(//Alive: 02;)이 처음부터 친구로 등록되어 있습니다. 운영팀의 공지에 사용합니다.

8. 그룹

대화 안에서 친구와 그룹을 만들 수 있습니다.

- 멤버는 20명까지, 그룹 통화는 6명까지입니다.
- 그룹의 이름과 사진은 멤버라면 누구나 변경할 수 있습니다. 멤버 추가도 멤버라면 누구나 할 수 있습니다.
- 그룹을 만든 사람(오너)은 멤버를 내보내는 것과 그룹을 해산하는 것이 가능합니다. 멤버를 내보낼 때는 내보내기 버튼을 길게 누릅니다.
- 해산하면 그룹의 메시지와 기록은 모두 삭제됩니다.
- 그룹 통화 중에는 음소거한 멤버의 아이콘 오른쪽 아래에 음소거 표시가 나타납니다.
- 이전 버전의 With Phone을 사용하는 사람은 그룹에 추가할 수 없습니다. 새 버전으로 교체하도록 부탁해 주십시오.

9. 음성 통화

친구와의 통화

친구 프로필의 수화기를 누르면 상대를 호출합니다. 상대가 받기 버튼을 누르면 연결됩니다.

- 통화 화면의 음량 바로 상대 목소리의 크기를 바꿀 수 있습니다(0~200%).
- 음소거 버튼으로 자신의 마이크를 끌 수 있습니다.
- 통화 화면을 접으면 본체 위에 통화 중 표시가 떠오릅니다. 누르면 통화 화면으로 돌아갑니다.
- 통화하는 동안에는 PC 안에서 Edge 또는 Chrome의 작은 통화용 창이 보이지 않는 상태로 동작합니다.

아무나와 통화

홈의 「아무나와 통화」를 열고 큰 버튼을 누르면, 마찬가지로 상대를 찾고 있는 With Phone 이용자와 무작위로 연결됩니다.

- 상대의 언어를 전 세계 / JP / KR / EN / CN 중에서 선택할 수 있습니다. 서로의 희망이 맞는 상대와만 연결됩니다.
- 상대에게 표시되는 것은 With Phone의 이름뿐입니다.

음성 중계에 대하여

음성은 암호화되어 중계 설비를 거쳐 전달되므로, 상대에게 이용자의 IP 주소가 전달되지 않습니다. 운영자는 통화를 녹음하지 않습니다.

10. 화면 공유

홈의 「화면 공유」에서 자신의 With Phone 화면을 보여 줄 상대를 선택합니다.

- 같은 인스턴스에 있는 친구를 선택하여 보여 주기
- 같은 인스턴스에 있는 With Phone 이용자 전원에게 보여 주기

보고 있는 상대의 With Phone 위에 당신의 화면이 떠오릅니다. 같은 인스턴스에서 동시에 보여 줄 수 있는 것은 7명까지, 한 사람이 동시에 볼 수 있는 화면은 4명분까지입니다.

> 공유 중에는 화면에 표시된 내용(메시지 등)이 상대에게도 보입니다. 보여 주고 싶지 않은 화면일 때는 공유를 중지해 주십시오.

11. 고양이 컴패니언 · 코콧토 테일 · Nyarcadia

고양이 컴패니언

전원을 켜면 양자 입자로부터 고양이 컴패니언가 태어납니다. With Phone 위에서 쉬거나 공중을 날아다닙니다. 손끝으로 콕 찌르면(데스크톱에서는 펜 끝으로 클릭) 기뻐합니다.

고양이 카메라

홈의 「고양이 카메라」를 열면 고양이 컴패니언가 카메라를 듭니다. With Phone의 화면이 뷰파인더입니다.

- 왼쪽 아래의 스틱으로 전후좌우, ▲▼로 위아래로 움직이며, 풍경을 드래그하여 방향을 바꾸고, 휠로 줌합니다.
- 데스크톱에서는 WASD로 이동, Space / C로 위아래, Shift로 빠르게 움직일 수 있습니다.
- 흰 원이 셔터입니다. 타이머(OFF / 3 / 5 / 10초)와 세로 사진도 사용할 수 있습니다.
- 사진은 WithPhone.exe 옆의 「photo」 폴더에 PNG로 저장됩니다.

> 페이스 미러를 켜 두면 사진에 페이스 미러가 찍힙니다. 촬영하기 전에 꺼 주십시오.

코콧토 테일(고양이 컴패니언 키우기)

고양이 컴패니언에게 이름을 붙이고 함께 지내는 앱입니다.

기능	내용
친밀도	돌보기나 놀이로 올라가며, 레벨(1~10)에 따라 기능과 옷이 해금됩니다
밥 · 간식	먹을 것을 주면 본체의 고양이 컴패니언가 실제로 먹는 동작을 합니다
낚시	던지기 → 입질이 오면 탭 → 길게 눌러 감기. 낚싯대와 미끼에 따라 낚이는 물고기가 달라집니다. 낚은 물고기는 밥으로 주거나 팔 수 있습니다
상점	낚시나 게임으로 모은 코인으로 낚싯대 · 미끼 · 먹을 것 · 옷을 살 수 있습니다. 물고기를 팔 수도 있습니다
옷 입히기	리본 · 목걸이 · 머플러 · 모자 등을 고양이 컴패니언에게 달아 줄 수 있습니다. 주변 사람에게도 보입니다
데일리 보상	매일 열면 7일 주기로 보상을 받을 수 있습니다
외출	두 사람의 With Phone을 맞대면 고양이끼리 함께 놉니다
대화	고양이 컴패니언와 글자나 목소리로 이야기할 수 있습니다(아래 「대화」 참조)

배가 고플 때나 외로울 때는 고양이 컴패니언가 알림으로 알려 줍니다.

대화(고양이 대화 확장 패키지)

고양이 컴패니언와 글자나 목소리로 대화하는 기능입니다. PC 안에서 동작하는 작은 언어 모델(LLM)과 음성 인식(Whisper)을 사용하기 때문에, 처음에 「고양이 대화 확장 패키지」를 다운로드해야 합니다. WithPhone.exe를 실행할 때, 또는 코콧토 테일 → 대화에서 설치할 수 있습니다.

언어	다운로드 크기
일본어	약 1.4GB
English / 한국어 / 简体中文 / 繁體中文	약 1.3GB

- 말을 건 내용, 목소리, 고양이가 기억한 것은 PC 안에만 저장되며 운영자에게 전송되지 않습니다.
- 「음성으로 말하기」를 켜면 마이크로 말을 걸 수 있습니다. Alt+T로도 전환할 수 있습니다.
- 고양이의 대답은 화면 오른쪽 아래와 고양이 머리 위의 말풍선에 표시됩니다.
- 「기억하는 것」에서 고양이의 기억을 확인 · 삭제할 수 있습니다.
- 설치한 확장 패키지는 With Phone 창의 「확장 패키지」에서 하나씩 삭제할 수 있습니다.

Nyarcadia(카드 대전)

코콧토 테일 → 놀기 → Nyarcadia에서 즐길 수 있는 카드 대전 게임입니다.

플레이 방식	내용
혼자 하기	CPU와 대전합니다
온라인 대전	레이팅(1500부터)이 비슷한 상대와 대전합니다. 참가비와 승리 보상에 코인을 사용합니다
친구와 대전	친구에게 초대 메시지를 보내 대전합니다
덱	28장의 카드 중에서 20장을 고르고, 냐르티밋(필살기)을 5종류 중에서 2개 고릅니다. 덱은 계정에 저장됩니다

- 데스크톱의 펜 모드에서는 보드가 화면에 겹쳐서 표시됩니다.
- VR에서는 SteamVR 스크린에 표시됩니다. 트리거로 누르고, 그립으로 잡아서 움직이며, 모서리로 크기를 바꿉니다. SteamVR을 사용하지 않는 경우에는 With Phone의 화면에 표시됩니다.
- 보드 오른쪽 위의 「−」로 최소화, 「×」로 닫습니다. 최소화한 동안에도 대전은 계속됩니다.
- 타이틀 화면의 「설정」에서 음량과 언어를 변경할 수 있습니다.

12. 데스크톱에서의 조작(펜 모드)

VRChat 안에서 Alt+F를 누르면 펜 모드가 됩니다. With Phone을 비추는 작은 창이 화면에 표시되며, 마우스로 펜 끝을 움직여 조작할 수 있습니다.

- 클릭으로 누르고, 누른 채로 움직이면 플릭이나 스크롤이 됩니다.
- 펜 모드 중에도 WASD로 이동할 수 있습니다.
- Alt+F · 오른쪽 클릭 · Esc로 펜 모드를 종료합니다.
- 작은 창의 크기는 액션 메뉴의 「Pen Mode Zoom」, 펜 끝의 속도는 설정의 「펜 감도」에서 변경할 수 있습니다.

키보드

- 한국어로 설정하면 두벌식 한글 키보드가 됩니다. 영문(QWERTY), 숫자 · 기호로도 전환할 수 있습니다. 일본어로 설정한 경우에는 가나(플릭 입력)와 로마자 입력을 사용할 수 있습니다.
- 일본어에서 가나를 입력하면 키보드 위에 한자 후보가 표시됩니다. 변환은 PC 안의 Microsoft IME로 이루어지며, 입력한 글자가 PC 밖으로 전송되지 않습니다.
- With Phone의 키보드를 열어 둔 동안에는 PC 키보드로도 입력할 수 있습니다(Enter로 전송, Shift+Enter로 줄바꿈).

13. Unity에서의 조정(Inspector)

아바타에 배치한 WithPhone을 선택하면 Inspector에 설정이 표시됩니다. 아바타에 따라 몸의 형태가 다르므로, 맞지 않을 때는 여기서 조정해 주십시오. (Inspector는 日本語 / English만 지원하므로, 아래 항목은 영어 이름으로 표기합니다.)

항목	내용
Language	Inspector와 액션 메뉴의 언어
Left-hand WithPhone position	「Hold in Left Hand」일 때의 위치와 방향
Left hand (fingertip touch)	왼손 검지로 누를 때의 판정 위치(손끝의 길이 · 위아래)
Right hand (fingertip touch and Pen Mode [Desktop])	오른손 검지의 판정과 펜 모드의 배치 위치 · 오른팔을 구부리는 방법
Fixed-in-front position	「Fix in Front」일 때의 위치
Notification orb	알림용 빛나는 구슬의 위치

조정하는 동안에는 아바타의 뼈를 일시적으로 움직입니다. 조정을 마치면 원래대로 돌아갑니다. 의상 갈아입히기 등 다른 작업을 하기 전에 조정을 마쳐 주십시오.

14. VRChat 로그에 대하여

WithPhone.exe는 VRChat이 PC에 기록하는 기록 파일(로그)을 읽어, 지금 있는 월드와 인스턴스, VR인지 데스크톱인지를 판단합니다.

- 로그를 사용하는 기능: 친구 교환, 화면 공유, 월드 공개, 홈의 현재 위치 표시, VR과 데스크톱 전환
- 읽는 것은 월드에 들어갔을 때의 행(월드 이름과 인스턴스 번호)과, VR인지 데스크톱인지를 나타내는 행뿐입니다.
- 인스턴스 번호는 서버로 보내기 전에 원래대로 되돌릴 수 없는 형태(해시)로 변환합니다.
- 월드 이름을 서버로 보내는 것은 설정의 「월드 공개」가 켜져 있을 때뿐입니다.

VRChat은 초기 설정에서 로그를 출력합니다. VRChat 설정(Settings → Debug)의 Logging이 꺼져 있는 경우에는 켠 뒤 VRChat을 다시 실행해 주십시오.

15. WithPhone.exe의 안전에 대하여(반드시 읽어 주십시오)

WithPhone.exe는 개인이 개발하고 있으며, 아직 코드 서명(배포자를 증명하는 전자 서명)을 하지 않았습니다. 그 때문에 Windows나 백신 소프트웨어가 경고를 표시할 수 있습니다.

「PC 보호」 화면이 표시되었을 때

「추가 정보」 → 「실행」으로 실행할 수 있습니다. 걱정되시는 분은 아래 방법으로 파일을 확인한 후 실행해 주십시오.

파일이 진짜인지 확인하기

- VirusTotal(https://www.virustotal.com/)에 업로드하면 다수의 백신 소프트웨어로 한꺼번에 검사할 수 있습니다.
- 파일의 지문(SHA-256)을 BOOTH 페이지에 기재된 값과 비교할 수 있습니다. WithPhone.exe가 있는 폴더에서 PowerShell을 열고 `Get-FileHash .\WithPhone.exe` 를 실행해 주십시오.
- 배포는 BOOTH 페이지에서만 하고 있습니다. 다른 곳에서 배포되는 WithPhone.exe는 사용하지 마십시오.

백신 소프트웨어에 차단되었을 때

탐지 소프트웨어에서 제외해 주십시오. 가능하면 지원팀(support@alive02.com)으로 연락해 주십시오. 오탐지로서 백신 소프트웨어 회사에 보고하겠습니다.

WithPhone.exe가 하는 일

- VRChat의 OSC(이 PC 안에서만)로 아바타의 With Phone과 값을 주고받습니다.
- With Phone 서버(https://withphone.alive02.com)와 암호화된 통신을 하여 메시지 · 통화 · 화면 공유를 전달합니다.
- With Phone 창과 펜 모드 표시를 위해 보조 프로그램(helper.ps1, 같은 폴더에 내용을 알 수 있는 형태로 들어 있습니다)을 실행합니다.
- 펜 모드 동안에만 Alt+F와 마우스 움직임을 받습니다. Alt+T(음성으로 말하기)는 VRChat이 앞에 있을 때만 받습니다.
- With Phone의 키보드를 열어 둔 동안에만 PC 키보드로 입력한 글자를 받습니다.
- 「음성으로 말하기」가 켜져 있는 동안에만 선택한 마이크의 소리를 듣습니다. 음성은 PC 안에서 글자로 변환하며, 저장도 전송도 하지 않습니다.
- 고양이 대화 확장 패키지를 설치한 경우에는 언어 모델과 음성 인식 프로그램을 PC 안에서 실행합니다. 다운로드는 확인을 받은 후에 하며, 내용의 정확성(SHA-256)을 확인한 것만 설치합니다.
- SteamVR을 사용할 때는 컨트롤러 입력을 읽고 VR 스크린을 표시합니다.
- 고양이 카메라의 셔터를 눌렀을 때만 VRChat 화면을 사진으로 가져옵니다.
- Nyarcadia 보드와 눈앞 고정 표시를 위해, 화면 속 With Phone의 위치를 읽어 들입니다.
- 음성 통화 동안에만 Edge 또는 Chrome의 작은 통화용 창을 실행하고 마이크를 사용합니다.
- 동작 기록(로그)을 WithPhone.exe 옆의 logs 폴더에 남깁니다(최신 10개까지. 메시지 본문은 포함하지 않습니다). 문제를 보고하실 때 보내 주십시오.
- 설정 · 로그인 정보 · 암호화 키를 %APPDATA%\VRCPhone에 저장합니다.

WithPhone.exe가 하지 않는 일

- Windows 설정이나 다른 소프트웨어를 변경하지 않습니다.
- PC를 켤 때 자동으로 실행되지 않습니다.
- 펜 모드, 키보드 입력 중, Alt+T 이외의 키 입력을 받지 않습니다. 비밀번호 등의 입력을 읽는 일은 없습니다.
- 다른 앱의 화면을 저장 · 전송하지 않습니다.
- 메시지 본문을 로그에 쓰지 않으며, 운영자가 읽을 수 있는 형태로 서버에 보내지 않습니다(엔드투엔드 암호화).

> 관리자 권한에 대하여: SteamVR이 관리자 권한으로 실행되고 있으면, 일반 권한의 WithPhone.exe는 SteamVR에 연결할 수 없습니다. 그 경우에만 관리자 권한으로 다시 실행할지 확인합니다. Steam을 일반 권한으로 다시 실행하시는 것이 가장 확실합니다.

제거

1. With Phone 창을 닫습니다.
2. 압축을 푼 폴더를 삭제합니다(사진은 「photo」 폴더에 있습니다. 남기고 싶은 경우에는 먼저 옮겨 주십시오).

3. 설정과 로그인 정보도 삭제하는 경우에는 %APPDATA%\VRCPhone 폴더도 삭제합니다. 이 안의 key.json은 암호화 키입니다. 삭제하면 이전 메시지를 이 PC에서 읽을 수 없게 됩니다.

계정 삭제는 support@alive02.com으로 연락해 주십시오.

16. 잘 되지 않을 때

증상	대처
「포트 9001을(를) 다른 앱이 사용 중이에요」라고 표시된다	VRCX 등 OSC를 사용하는 다른 앱을 닫은 후 다시 실행해 주십시오. With Phone 창에서 다른 수신 포트를 선택할 수도 있습니다
「VRChat을 기다리는 중」에서 멈춰 있다	VRChat의 OSC가 Enabled로 되어 있는지 확인해 주십시오
With Phone 화면이 표시되지 않는다・이상하다	액션 메뉴 → Options → OSC → Reset Config를 한 번 눌러 주십시오
화면이나 아이콘이 깨져 있다	화면 오른쪽의 「다시 보내기」 버튼을 눌러 주십시오
화면에 「Bridge not running」이라고 표시된다	WithPhone.exe를 실행해 주십시오
홈에 「VRChat 로그를 읽을 수 없어요」라고 표시된다	VRChat 설정(Settings → Debug)의 Logging을 켜고 VRChat을 다시 실행해 주십시오
통화가 연결되지 않는다	Edge 또는 Chrome이 설치되어 있는지, 설정의 「마이크 설정」이 올바른지 확인해 주십시오
VR에서 Nyarcadia 패널이 표시되지 않는다	SteamVR을 실행해 주십시오. Steam을 관리자 권한으로 실행하고 있는 경우에는 일반 권한으로 다시 실행해 주십시오
포인터의 트리거가 작동하지 않는다 (Pico 4 등)	SteamVR을 실행한 상태에서 사용해 주십시오
업로드할 때 동기화 파라미터가 부족하다	경량판(WithPhone_軽量版.prefab)을 사용해 주십시오
표정을 지은 채로 아바타를 바꿨다가 돌아오면 표정이 깨진다	VRChat의 동작에 의한 것으로, 다른 아바타에서도 발생합니다. 아바타를 다시 불러오면 해결됩니다

해결되지 않는 경우에는 무엇을 했는지・어떻게 되었는지를, 스크린샷과 WithPhone.exe 옆의 logs 폴더에 있는 최신 파일을 첨부하여 support@alive02.com으로 보내 주십시오.

17. 주의 사항

- 현재는 공개 베타판입니다. 기능의 추가 · 변경, 데이터 초기화, 서버의 일시 정지가 예고 없이 이루어질 수 있습니다.
- 베타 기간 중에는 무료입니다. 앞으로 정식판(유료 라이선스)으로 제공할 예정입니다. 베타판 이용자에게 자동으로 요금을 청구하는 일은 없습니다.
- With Phone은 VRChat Inc.와 관계없이 Alive:02가 독자적으로 제공하는 서비스입니다. VRChat의 계정 정보에는 일절 접근하지 않으며, VRChat 클라이언트를 개조하는 것이 아닙니다.
- 이용하시려면 이용약관과 개인정보 처리방침에 대한 동의가 필요합니다(로그인한 시점에 동의한 것으로 간주합니다).
